



## Platzregeln GC Wienerwald

### 1) Markierungen

- Ausgrenzen:  weiße Pflöcke / weiße Linien / weiße Punkte Boden
- Penalty Areas:  gelbe oder  rote Pflöcke / Linien / Markierung am Boden
- Boden in Ausbesserung:  blaue Pflöcke / weiße Linien

### 2) Unbewegliche Hemmnisse

- **Straßen & Wege** mit asphaltierten oder geschotterten Oberflächen - Erleichterung nach Regel 16.1b.
- **Abschlagtafeln, geschotterte Dränagen, Brücken, Zäune** (alle außerhalb von Penalty Areas) - Erleichterung nach Regel 16.1b

### 3) Markierungen: (Anfang Grün gemessen)

- 1 weißer Ring 100 m
- 2 weiße Ringe 150 m
- 3 weiße Ringe 200 m

 Grün –  Weiße Pflöcke

### 4) Spielzeit

- 9 Loch: 2:05 h
- 18 Loch: 4:10 h

### 5) Spieltempo

- Zügig spielen und Anschluss halten. Es liegt in der Verantwortung einer Spielergruppe, Anschluss an die Gruppe vor sich zu halten.
- Seien sie auf den Schlag vorbereitet und spielen sie einen provisorischen Ball, wenn sie glauben, dass ihr Ball außerhalb eines Wasserhindernisses verloren oder im Aus sein kann.

### 6) Abschläge

- PAR 66 Herren: gelb
- PAR 66 Damen: rot

### 7) Sicherheit

- Alle Par 3: Bitte erst abschlagen, wenn das Grün frei ist.
- Spieler sollten sich vergewissern, dass niemand (Spieler & Platzarbeiter) durch den Schläger oder den Ball gefährdet wird.
- Schlägt ein Spieler einen Ball in eine Richtung, in der er jemanden treffen könnte, muss er sofort „FORE“ rufen !

8) **Vorrecht**

- Das Vorrecht auf dem Platz wird durch das Spieltempo einer Spielergruppe bestimmt.
- Jedes Spiel über die volle Runde hat Vorrecht.

9) **Spirit of the Game**

- Das Spiel beruht auf dem ehrlichen Bemühen jedes einzelnen Spielers, Rücksicht auf andere Spieler zu nehmen und nach den Regeln zu spielen.
- Alle Spieler sollten sich diszipliniert verhalten und jederzeit Höflichkeit und Sportsgeist erkennen lassen.

10) **Etikette**

- Bitte Divots zurücklegen
- Pitchmarken auf den Grüns ausbessern
- Keine Probeschwünge auf den Abschlägen
- Es ist nicht gestattet, dass mehrere Spieler eine gemeinsame Golftasche/Bag benutzen.

