



Ausgrenzen:	Gekennzeichnet mit weißen Pfosten oder Linien.
Wasserhindernis:	Gekennzeichnet mit gelben Pfosten oder Linien.
Seitliches Wasserhindernis:	Gekennzeichnet mit roten Pfosten oder Linien.
Boden in Ausbesserung:	Gekennzeichnet mit blauen Pfosten oder weißen Linien (innerhalb der Platzgrenzen)
Hemnisse:	Straßen und Wege (geschotterte Oberflächen) - unbeweglich nach Regel 24-2 Abschlagtafeln, Brücken und Zäune (außerhalb von Hindernissen) - unbeweglich nach Regel 24-2

Etikette

- **Bitte Divots zurücklegen**
- **Pitchmarken auf den Grüns ausbessern**

Spirit of the game:	Das Spiel beruht auf dem ehrlichen Bemühen jedes einzelnen Spielers, Rücksicht auf andere Spieler zu nehmen und nach den Regeln zu spielen. Alle Spieler sollten sich diszipliniert verhalten und jederzeit Höflichkeit und Sportsgeist erkennen lassen.
Sicherheit:	Spieler sollten sich vergewissern, dass niemand (Spieler & Platzarbeiter) durch den Schläger oder den Ball gefährdet wird. Schlägt ein Spieler einen Ball in eine Richtung, in der er jemanden treffen könnte, muss er sofort „FORE“ rufen!
Spieltempo:	Zügig spielen und Anschluss halten. Es liegt in der Verantwortung einer Spielergruppe, Anschluss an die Gruppe vor sich zu halten. Seien sie auf den Schlag vorbereitet und spielen sie einen provisorischen Ball, wenn sie glauben, dass ihr Ball außerhalb eines Wasserhindernisses verloren oder im Aus sein kann.
Vorrecht:	Das Vorrecht auf dem Platz wird durch das Spieltempo einer Spielergruppe bestimmt. Jedes Spiel über die volle Runde hat Vorrecht.
Entfernungspfosten:	Grüne Pfosten mit einem weißem Ring – 100 m zum Grünanfang. Grüne Pfosten mit zwei weißen Ringen – 150 m zum Grünanfang.